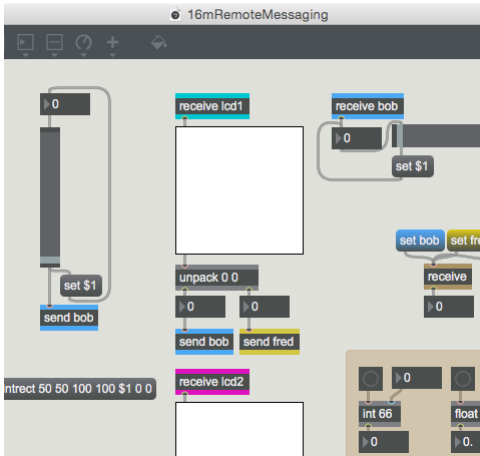


Forelesning 3

Kontrolloppgave til øvelsen *Remote Messaging*

I denne øvelsen skal vi jobbe med å sende data rundt i patchen uten å benytte patchkabler.

Gå gjennom øvelsen *Remote Messaging* og den tilhørende øvelsespatchen. Om det er noen punkter du er usikker på, gå tilbake og repeter det som er uklart. Om det er et objekt du ikke er helt sikker på, les referansen eller hjelpefilen til objektet.



Gå igjennom de ulike delene av patchen og vær sikker på at du skjønner hvordan alle delene fungerer. Når alt er klart, gå videre til oppgaven.

Oppgave 14

Denne oppgaven består av syv deloppgaver.

14.1 Koble to nummerbokser sammen med *send* og *receive*.

14.2 Legg til et ekstra *receive*-objekt. I likhet med det første *receive*-objektet, skal denne også motta tallene som blir sendt til *send*-objektet. Men: dette objektet skal bare sende ut tall til utgangen når den er aktivert med et *bang*.

14.3 Deloppgave 14.2 kan løses på to måter. En av de er ved hjelp av et *value*-objekt. Vis begge måtene.

14.4 Lag en prosedyre som sender og mottar teksten «test_hello».

14.5 Legg til et objekt der du kan bytte mellom å sende til to ulike *receive*-mottakere.

14.6 Sett også opp et objekt der du kan bytte mellom å motta fra to ulike *send*-objekter.

14.7 Opprett et *message*-objekt som sender direkte til et av *receive*-mottakerene uten å koble patchtråder fra *message* videre til andre objekter. Om dette skulle være uklart se den delen av øvelsen som har overskriften *Working with ; and forward*.

Vær nøye med å merke de ulike delene av patchen med *comment*-objekter. Denne patchen inneholder såpass mange ulike deler at det er viktig å holde oversikten.

Nye objekter introdusert i denne øvelsen:



- [Innleveringsfrister](#)
- [Velkommen](#)
- [Om kurset](#)
- [Forelesninger](#)
- [Videre lesning](#)

Sider: [1](#) [2](#) [3](#) [4](#) [5](#) [6](#) [7](#) [8](#) [9](#) [10](#) [11](#)